

Application mobile créative avec Processing Android

Processing est un environnement de programmation dédié à la création multimédia, libre et professionnel. Depuis sa version 1.5, il est possible de passer de la version originale de Processing à une version spécialement conçue pour développer des applications sur Android, le système d'exploitation open-source de Google pour téléphone mobile, PDA et tablettes.

En utilisant les smartphones actuels dans des buts créatifs, il est possible avec Processing de développer des applications et installations en tirant parti au maximum des nombreux capteurs et ressources des téléphones mobiles (accéléromètre, GPS, camera...).

<http://processing.org/>

A l'issue de la formation, les participants pourront :

- Reconnaître et utiliser les différents types de capteurs et actionneurs ainsi que les composants essentiels d'un smartphone.
- Installer et utiliser Processing, le kit de développement Android ainsi que des bibliothèques essentielles pour l'utilisation des capteurs.
- Développer des applications en utilisant la programmation orientée objet.
- Utiliser un logiciel de version décentralisé, afin de pouvoir développer des projets en équipe.
- Prototyper, programmer et installer une application sur système Android.

Publics : Cette formation s'adresse aux plasticiens, artistes, étudiants et enseignants en art, en design, aux curieux, aux bidouilleurs, aux apprentis-développeurs.

Une pratique de la programmation est nécessaire même à un niveau débutant.

Méthodes : Cette formation s'articule autour d'apports de connaissances (théoriques et pratiques), de démonstrations et d'ateliers pratiques. Elle est organisée et construite autour d'outils de conception et de développement d'applications multimédia open-source.

Documentation : La documentation est composée de ressources en lignes.

Évaluation : Une attestation de fin de stage est délivrée à l'issue de la formation.

Au cours de cette formation seront abordés les contenus suivants :

- Les origines du projet Processing, la question du logiciel libre.
- Qu'est qu'un dispositif de téléphonie mobile ?
- Le projet Google et Android.
- La programmation orientée objet.
- Les bibliothèques Processing pour Android.
- Les ressources (quelques bibliothèques essentielles / cours en ligne / Forums / Livres).
- Git et notamment Gitorious, logiciel de gestion de versions décentralisée.
- Gestion de contenus multimédia avec Processing pour Android.

Intervenant :

Thomas Bernardi, plasticien, auteur multimédia & créateur sonore. <http://madosedesoma.free.fr/>

Durée et horaires :

3 jours (21 heures)

10h-13h / 14h-18h

Lieux :

La formation se déroulera dans les locaux de l'association PiNG :

38 rue du Breil - 44100 Nantes

Coût :

900 euros TTC / prise en charge possible par Uniformation, l'AFDAS ou les autres fonds d'assurance formation dans le cadre de la formation professionnelle continue.

150 euros pour les demandeurs d'emploi et bénéficiaires du RSA (sur présentation d'un justificatif datant de moins de 1 mois).

Les repas du midi sont organisés par PiNG et inclus dans le coût de la formation.

Inscriptions :

Par mail : formation@pingbase.net ou par téléphone au 02.40.16.86.78