

(S') initier au multimédia avec Scratch et Modkit

Scratch est un nouveau langage de programmation qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de simulations numériques, (etc) et leurs partage sur le web. Il est conçu pour initier les enfants, à partir de 8 ans, à des concepts importants en mathématiques et en informatique, tout en apprenant à développer une pensée créative, un raisonnement systématique et à travailler en équipe.

Modkit est un projet dérivé de Scratch, développé pour faciliter l'initiation à la programmation de microcontrôleurs, pour réaliser des projets créatifs et/ou techniques sur des plateformes de prototypage électronique, telles que arduino ou picoboard permettant de dialoguer avec des capteurs/actionneurs.

http://info.scratch.mit.edu/fr/About_Scratch

<http://www.modk.it/>

<http://arduino.cc>

A l'issue de la formation, les participants pourront :

- Utiliser Scratch pour réaliser des animation interactives
- Concevoir et animer des ateliers multimédia créatifs avec des enfants
- Développer un dispositif interactif avec Modkit et arduino

Publics : Cette formation s'adresse aux professeurs et animateurs ayant des connaissances minimum en informatique.

Méthodes : Cette formation s'articule autour d'apports de connaissances (théoriques et pratiques), de démonstrations et d'ateliers pratiques de démonstrations et d'ateliers pratiques. Elle est organisée et construite autour d'outils libres de conception et de développement de dispositifs multimédia.

Documentation : La documentation est composée de ressources en lignes. La plate-forme collaborative du site Scratch sera également utilisée.

Évaluation : Une attestation de fin de stage est délivrée à l'issue de la formation.

Au cours de cette formation seront abordés les contenus suivants :

- La préparation de médias pour une animation interactive
- La démarche de conception d'un scénario interactif
- La programmation visuelle avec Scratch
- Initiation à Modkit
- La démarche de conception d'un dispositif interactif utilisant des capteurs

Intervenant :

Cédric Doutriaux, artiste multimédia.

Durée et horaires :

3 jours (21 heures)
10h-13h / 14h-18h

Lieux :

La formation se déroulera dans les locaux de l'association PiNG :
38 rue du Breil - 44100 Nantes

Coût :

900 euros TTC / prise en charge possible par Uniformalion, l'AFDAS ou les autres fonds d'assurance formation dans le cadre de la formation professionnelle continue.

150 euros pour les demandeurs d'emploi et bénéficiaires du RSA (sur présentation d'un justificatif datant de moins de 1 mois).

Les repas du midi sont organisés par PiNG et inclus dans le coût de la formation.

Inscriptions :

Par mail à formation@pingbase.net ou par téléphone au 02.40.16.86.78